



IMPOSSIBLES TERRITOIRES?

Redécouvrons et réinventons nos espaces de vie !

Programme : une exposition, une cartopartie et un hackathon

<http://ubic.u-bordeaux.fr/Projets-et-Realisations/Nuit-Europeennes-des-chercheur-e-s-2017-i5218.html>

Cap Sciences Bordeaux – vendredi 29 septembre
Hackathon de 9h à 22h

Pour s'inscrire [cliquer ici](#)

Le principe

Formule « ludique », le hackathon est un dispositif dynamique permettant de « produire des idées » en réunissant des personnes aux profils divers, organisées par équipes, avec pour mission de relever un "défi" et l'enjeu de produire un prototype d'action.

Le défi

« Comment rendre les habitants acteurs des patrimoines du 20ème siècle ? »

Il s'agit d'interroger notre capacité collective à faire de ce patrimoine méconnu et parfois mal aimé un objet d'appropriation par les habitants, que cette appropriation soit destinée à des usages quotidiens et de proximité, ou tendue vers des objectifs de développement touristique. Plus généralement, cela renvoie à la question de savoir comment l'art et la médiation culturelle sont susceptibles de définir de nouveaux usages de la ville, de nouvelles sociabilités urbaines.

Le temps de mobilisation

De 9h à 22h à Cap Sciences.

Une restitution des travaux au grand public est prévue à 21h.

Les « hackathoniens »

2 ou 3 groupes de 6 à 8 personnes d'horizons différents, tous concernés par la problématique, qui viennent participer avec ce qu'ils sont (leurs savoirs, leurs expériences...).

(Des usagers de la ville, des techniciens / administratifs mairie, métropole..., des étudiants, des chercheurs...)

L'organisation

Un cadrage de départ. Un binôme d'animateur-facilitateur par groupe. Du matériel et des ressources.

Une restauration prise en charge et assurée sur place.