

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES 2019

Jeudi 14 – vendredi 15 mars

CAP SCIENCES



A l'occasion de [la semaine des mathématiques](#),
Cap Sciences propose de partager les mathématiques de façon
ludique avec vos élèves.

INSCRIPTION DE VOTRE CLASSE
avant le 8 mars.

LIEN : <https://goo.gl/forms/r1K5ITmuL6EmoaYf2>

1^{er} degré
JEUDI 14 MARS 2019
9h30-12h30

Etablissements attendus pour 9h15.

Les ateliers démarrent à 9h30 et se terminent à 12h30.

Ils durent chacun 20-25 min pour permettre une rotation toutes les 30 min.

Chaque classe est divisée en 2 groupes qui parcourront les 6 ateliers proposés.

PROGRAMME

1) Ateliers Boulier

Pour calculer, inutile de prendre votre calculatrice, le boulier chinois sera votre nouvel ami.

Lire et écrire un nombre, faire des additions, faire des soustractions, des multiplications, des divisions, c'est désormais un jeu d'enfant !

2) Atelier sur la mesure

Comment faire pour mesurer des quantités, des masses, des liquides ? Est-ce en kilogrammes en grammes ou en litres ? Partager en parts égales est-ce compliqué ? A travers différentes activités logiques, physiques et mathématiques, découvrez l'univers de la mesure.

3) Atelier Echecs et Maths

Un damier, des pions et de multiples possibilités pour battre son adversaire. Découvrez l'univers incroyable de ce jeu qui mêle stratégie et mathématiques. Les échecs n'auront plus de secrets pour vous !

Un atelier animé par des bénévoles de l'association Echiquier bordelais et de la Ligue départementale des échecs

4) Atelier Jeu de Go

A l'aide d'une grille, appelée goban, et de pions noirs ou blancs, appelés pierres, saurez-vous occuper le plus d'espace possible de la grille ?

Un atelier animé par les bénévoles du club de Go de Bordeaux

5) Informatique débranché

Sans ordinateur l'informatique est possible. Apprenez les bases du langage binaire en vous amusant.

L'objectif est de saisir le sens même de la pensée informatique avec les concepts fondamentaux qui la constitue.

6) Mathémagie

Saurez-vous percer les secrets des tours de magie qui vous seront proposés en vous basant sur vos connaissances mathématiques ? Relevez différents défis et devenez apprentis mathémagiciens !

2nd degré

VENDREDI 15 MARS 2019

9h30-12h30

Etablissements attendus pour 9h15.

Les ateliers démarrent à 9h30 et se terminent à 12h30.

Ils durent chacun 20-25 min pour permettre une rotation toutes les 30 min.

Chaque classe est divisée en 2 groupes qui parcourront les 6 ateliers proposés

PROGRAMME

1) Ateliers Boulier

Pour calculer, inutile de prendre votre calculatrice, le boulier chinois sera votre nouvel ami.

Lire et écrire un nombre, faire des additions, faire des soustractions, des multiplications, des divisions, c'est désormais un jeu d'enfant ! Relevez les défis qui vous seront proposés pour devenir les rois du calcul !

2) Rencontres de doctorants

Pourquoi et comment devient-on chercheur ? Qu'est-ce qu'une thèse ? Comment les mathématiques servent-ils la recherche et inversement ? Où trouve-t-on des mathématiques dans notre quotidien....autant de questions que vous pourrez poser aux doctorants (jeunes chercheur) présents.

3) Atelier Echecs et Maths

Un damier, des pions et de multiples possibilités pour battre son adversaire. Découvrez l'univers incroyable de ce jeu qui mêle stratégie et mathématiques. Les échecs n'auront plus de secrets pour vous !

Un atelier animé par des bénévoles de l'association Echiquier bordelais et de la Ligue départementale des échecs

4) Atelier Jeu de Go

A l'aide d'une grille, appelée goban, et des pions, appelés pierres, qui sont noirs ou blancs, saurez-vous occuper le plus d'espace possible de la grille ?

Un atelier animé par les bénévoles du club de Go de Bordeaux

5) Ateliers Math à modeler

Structure Fédérative de Recherche (CNRS) Maths à modeler vous fera découvrir l'informatique fondamentale et les mathématiques à travers la recherche. Avec cet atelier découvrez avec des chercheurs de vrais problèmes de recherche, inspirés de ceux qu'ils étudient dans leurs laboratoires. Une véritable démarche de recherche qui fait appel à la manipulation à travers l'utilisation de plateaux et de pièces en bois.

Un atelier proposé par le Labri, Laboratoire bordelais de recherche en informatique et animé par des doctorants

6) Mathémagie

Saurez-vous percer les secrets des tours de magie qui vous seront proposés en vous basant sur vos connaissances mathématiques ? Relevez différents défis et devenez apprentis mathémagiciens !