

# DRONES DENGIN

ANIMATION

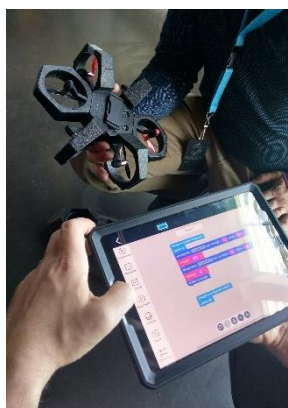


FICHE DE  
PRÉSENTATION



CAP  
SCIENCES  
Découvrons ensemble

# DRONES D'ENGINES



#drone, aéronefs, programmation, robotique, vol, bloc

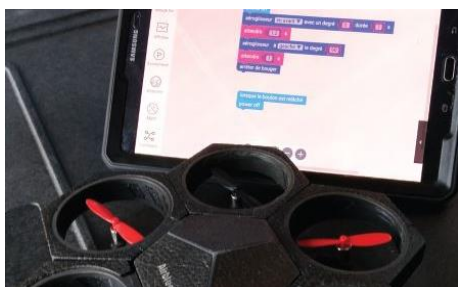
De plus en plus récurrent dans notre paysage, l'aéronef sans pilote séduit beaucoup d'utilisateurs. Mais savez-vous comment il fonctionne ? Est-ce qu'on peut l'utiliser n'importe où et comme on veut ?

Les participants vont percer tous ses mystères et programmer ces drôles d'engins pour réaliser un ensemble de défis.

 De 8 à 12 ans

## → Objectifs :

- **Comprendre** ce qu'est un drone et comment ça fonctionne
- **Découvrir** son cadre d'utilisation légale
- **Découvrir** le principe de programmation simple par bloc
- **Réaliser** un programme pour répondre à un défi



## → Le déroulé :

**Initiation à la robotique** : qu'est ce qu'un robot ?

**Présentation du drone Airblock** : assemblage des pièces

**Présentation de Makeblock**, logiciel de Programmation par association de blocs

**Réalisation** en binôme d'un programme simple : atterrir sur une cible

**Test de vol**


## Format alternatif :

L'extension 2h30 comprend :

- 30' Vole ou vole pas
- 15' Vrai ou Faux
- 45' Programme niveau 2 : passer à travers les cerceaux, atterrir sur une zone plus petite, ...

## → Informations pratiques

**Surface** : 30 m<sup>2</sup> avec une zone dégagée pour les décollages / **Nombre de participants** : 15 / **A fournir sur place** : 1 arrivée électrique et un système de projection / **Temps d'installation** : 30 min / **Durée d'un atelier** : 1h

 Responsable des expositions itinérantes  
Valentine Baldacchino  
v.baldacchino@cap-sciences.net  
07 82 14 85 39