

FUSEE!

ANIMATION

FICHE DE
PRÉSENTATION



CAP
SCIENCES
Découvrons ensemble

FUSÉE !



#action-réaction, balistique, spatial, aérodynamisme, physique du vol

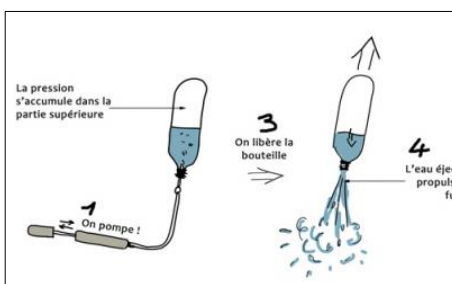
S'il y a une animation scientifique de référence pour tous les âges à retenir, c'est probablement **la fusée à réaction hydropneumatique, appelée « la fusée à eau »**.

En bon scientifique, chaque participant expérimente, construit et lance sa propre fusée faite avec de la récupération. Clés de compréhension et bonne humeur garanties !

👤 Dès 8 ans

→ Objectifs :

- **Découvrir** l'histoire des fusées
- **Appréhender** la troisième loi de Newton, le principe d'action-réaction
- **Réaliser et faire décoller** une fusée à eau stable au vol à partir de matériaux de récupération



→ Le déroulé :

Format 1h

Histoires de fusées, de l'action... à la réaction !

Fabriquer sa propre fusée à partir d'éléments de récupération.

Lancer sa propre fusée et vivre le décollage.

Récupérer sa fusée et garder le souvenir du vol !

Format alternatif 2h30

Histoires de fusées, de l'action... à la réaction !

Expériences préalables en balistique :

Expérience 1 : atteindre la Lune depuis la Terre

Expérience 2 : transformer de l'énergie chimique en énergie cinétique

Expérience 3 : stabiliser la trajectoire d'un projectile

Fabriquer sa propre fusée à partir d'éléments de récupération.

Lancer sa propre fusée et vivre le décollage.

Récupérer sa fusée et garder le souvenir du vol !

Matériel individuel à fournir par chaque participant : une paire de ciseaux, une règle, un crayon à papier et quelques feutres de couleur.

→ Informations techniques

Surface : 30 m² / **Nombre de participants** : 15 / **A fournir sur place** : 1 point d'eau à proximité + espace extérieur dégagé pour le lancement / **Temps d'installation** : 30 min / **Durée d'un atelier** : format 1h ou 2h30

👤 Responsable des expositions itinérantes
Valentine Baldacchino
v.baldacchino@cap-sciences.net
07 82 14 85 39