

# LUMINOUS

EXPOSITION

CITÉ DES LUMIÈRES

EN MODE  
ESCAPE GAME

🔒 41 ENIGMES

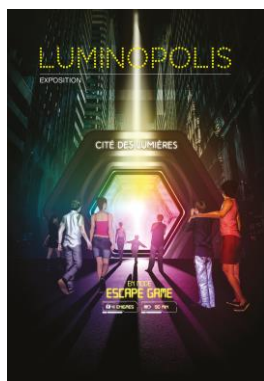
🔋 90 MIN

FICHE DE  
PRÉSENTATION



CAP  
SCIENCES  
Découvrons ensemble

# LUMINOPOLIS



## Saurez-vous percer les mystères de Luminopolis ?

Luminopolis est une cité savante qui a cristallisé en ses lieux toutes les connaissances sur la lumière. Organisée comme un véritable "Escape Game", les visiteurs pénètrent dans la cité mais ne peuvent en ressortir qu'en faisant preuve d'astuce et de suffisamment de curiosité pour comprendre ses mécanismes.

Qu'est-ce que la lumière ? Comment rythme-t-elle notre quotidien ? Comment la partageons-nous ? Seul ou de préférence en équipe, les participants ont un nombre précis d'énigmes à résoudre pour déverrouiller la porte de sortie de la cité des lumières. Mais ils ne disposent que d'une heure. Tic tac tic tac... le temps presse, le chronomètre s'affole ! Sauront-ils sortir à temps ? Rendez-vous dans Luminopolis!

👤 Tout public scolaire et familial à partir de 6 ans / 15-25 ans / Professionnels pour activité team building

### → Objectifs :

- **Collaborer** pour résoudre des énigmes.
- **Appréhender** les multiples aspects de la lumière : scientifiques, techniques, sociologiques, esthétiques et artistiques.
- **Découvrir** le lien entre lumière et vivant.
- **Réfléchir** à l'importance de la lumière dans nos sociétés.
- **Lier** la culture scientifique et artistique autour de la thématique de la lumière.



### → Contenu

**37 énigmes / 4 thèmes**

**Qu'est-ce que la lumière ?**

**Qu'est-ce que la lumière me fait ?**

**Comment la lumière nous rassemble-t-elle ?**

**La lumière nous permet-elle d'être vivants ?**

### Règles du jeu :

Les visiteurs forment des équipes et se déplacent librement à la recherche d'énigmes parmi les 37 proposées dans l'exposition. Les réponses aux énigmes sont des mots qui doivent être compilés dans le tableau de bord de l'équipe. Il existe 3 parcours possibles correspondants à 3 niveaux de difficulté :

Parcours Lumineux : Dès 6 ans / objectif : trouver 10 mots / 5 erreurs possibles

Parcours Eclatant : Dès 12 ans / Objectif : trouver 14 mots / 3 erreurs possibles

Parcours Flamboyant : Dès 16 ans / Objectif : trouver 18 mots / 1 erreur possible

Gameplay : 37 énigmes à résoudre en 1h avec 3 niveaux de difficultés

Capacité : 120-150 personnes simultanément / 1000-1500 personnes par jour

Langues : Anglais / Français

### → Informations techniques

**Surface** : 600 m<sup>2</sup> (modulable) / **Surface de stockage des caisses** : 15 m<sup>2</sup> / **Valeur d'assurance** : 342 180 € /

**Durée minimale de location conseillée** : 3 mois

→ Responsable des expositions itinérantes

Valentine Baldacchino

v.baldacchino@cap-sciences.net

07 82 14 85 39