

mathis

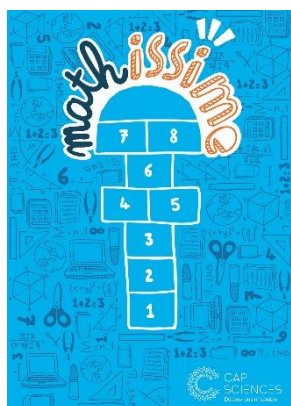
7	8
6	
4	5
3	
2	
1	

FICHE DE
PRÉSENTATION



CAP
SCIENCES
Découvrons ensemble

MATHISSIME



Du jeu, même quand c'est sérieux ! Et si les participants redécouvraient les maths de manière ludique et interactive ?

Dans la « Boîte à outils », les participants retrouvent les structures logicomathématiques qui construisent leur pensée et leur raisonnement. Tester, manipuler, comparer va leur permettre de donner du sens à ce qu'ils ont appris. Quel plaisir de comprendre en s'amusant !

Géométrie, logique, démonstrations de théorèmes, statistiques ou probabilités, quand l'heure de la « Récréation Mathématique » a sonné, les participants expérimentent les notions mathématiques fondamentales de façon ludique et concrète.

 **Tout public scolaire et familial à partir de 6 ans**

→ Objectifs :

- **Redonner** leur valeur accessible et familière aux mathématiques
- **Exercer et évaluer** ses capacités d'attention, d'observation, de persévérance, de logique et de raisonnement
- **Manipuler et expérimenter** les notions mathématiques fondamentales de façon ludique



→ Contenu :

3 modules thématiques :

La boîte à outils : installés devant des bureaux d'écolier les visiteurs peuvent expérimenter les outils de la pensée mathématique qui construisent notre raisonnement, de manière ludique et interactive.

La récréation mathématique : géométrie, logique, démonstrations de théorèmes, la manipulation est à l'honneur ! Chacune des boîtes propose un accès, par niveau, à des grands principes mathématiques à expérimenter concrètement.

Une histoire, des histoires : les mathématiques ne se sont pas faites en un jour ! Le module propose un voyage dans le temps et l'espace à la découverte des femmes, des hommes et des civilisations qui ont fait l'histoire des mathématiques.

Complétez avec un des ateliers suivant :

- **« Du rififi dans la prairie »** : berger sumérien, égyptien ou romain, un jeu pour comparer les systèmes de numération utilisés au cours de l'Histoire par différentes civilisations.
- **Calculatrice chinoise** : écrire un nombre, ajouter, soustraire, multiplier, diviser. Un atelier pour apprendre à compter avec un boulier et découvrir une machine toute simple mais très puissante !

→ Informations techniques

Surface : 250 m² (modulable) / **Hauteur sous plafond** : 2,2 m / **Surface de stockage des caisses** : 12 m² / **A fournir sur place** : 1 transpalette + 1 arrivée électrique pour chaque module + 1 escabeau + 1 grande table / **Aide sur place** : 1 personne / **Valeur d'assurance** : 82 463 € TTC / **Durée minimale de location conseillée** : 1 mois

 **Responsable des expositions itinérantes**
Valentine Baldacchino
v.baldacchino@cap-sciences.net
07 82 14 85 39