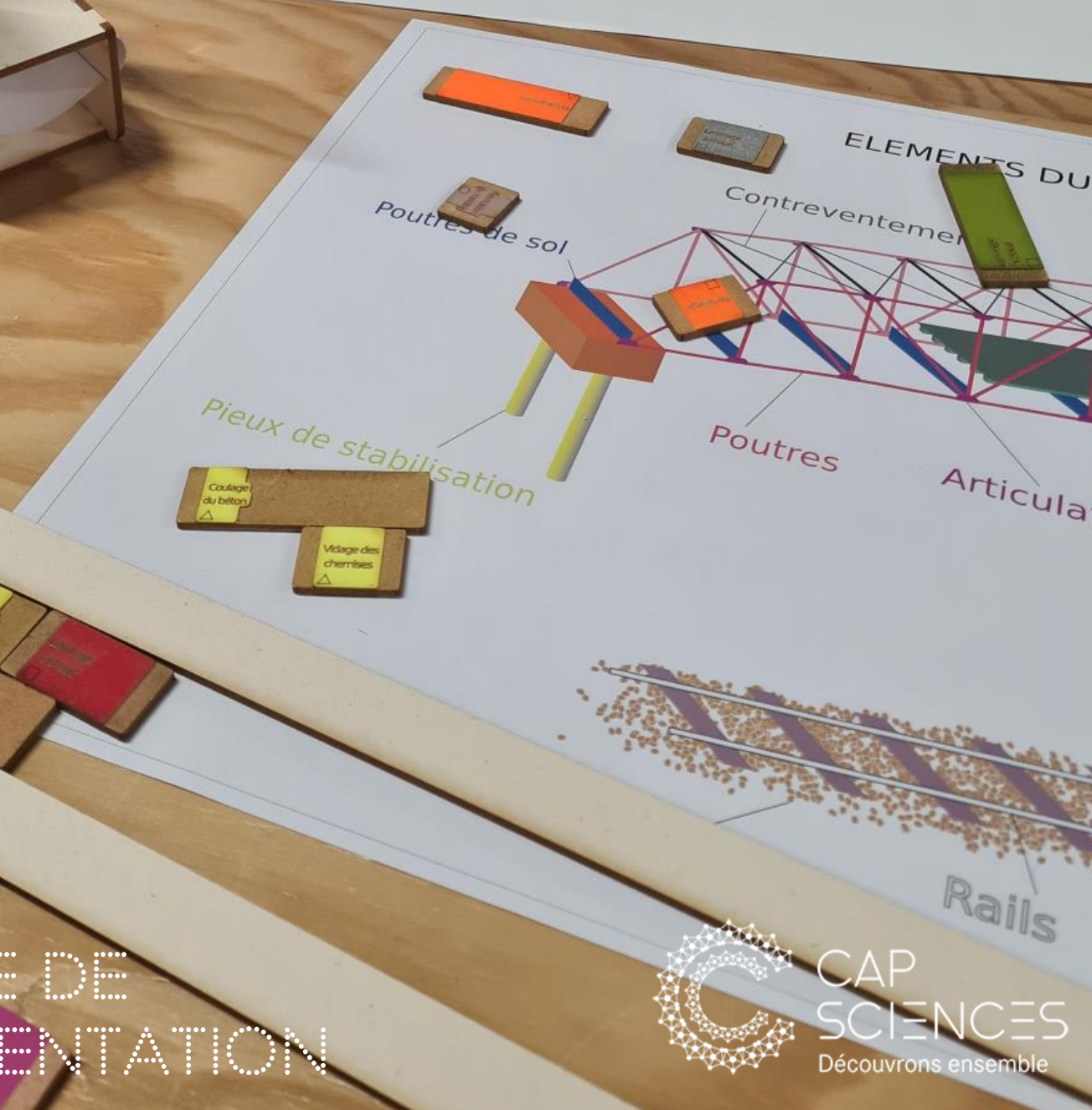


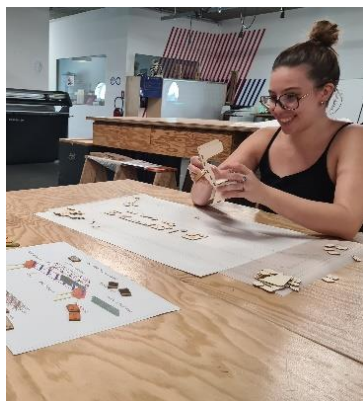
# ABRAHAM MOSON MÈTRES DE L'INDUSTRIE

EXPO - ATELIER



FICHE DE  
PRÉSENTATION

# FABTRAIN. MISSION MÉTIERS DE L'INDUSTRIE



**Fabtrain est un atelier au format « escape game » pour découvrir des métiers et des formations, de l'industrie et de la création.**

La société SCOP « NAT » (Nouvelle Aquitaine en Train) a réussi à obtenir les droits pour rouvrir la ligne ferroviaire Dax-Périgueux. Votre agence locale, nommée *Fabtrain*, a été missionnée par cette société pour repenser et imaginer l'aménagement intérieur et extérieur de ces rames. Cependant, les machines de prototypage ne répondent plus ... Les élèves vont devoir trouver l'origine des problèmes : pourquoi les machines ne répondent pas ? Au travers d'énigmes, ils explorent les différentes solutions pour permettre à l'agence de fabriquer les maquettes à temps pour la présentation des concepts à SCOP « NAT ».

😊 A partir de 12 ans

## → Objectifs :

- **Découvrir et se familiariser** avec l'environnement d'un atelier de prototypage : machines, productions, vocabulaire.
- **Découvrir** des univers métiers : créativité industrielle (design, modélisation), industrie (maintenance, fabrication), ressources humaines (recrutement)
- **Travailler** en équipe pour résoudre des problématiques de projet.

## → Le déroulé :

### Format 1h (3 pôles)

- **Introduction** au scénario
- **Pôle design** : aménagement d'une rame selon une contrainte d'utilisation
- **Pôle dessin** : retrouver le bon fichier de production parmi les versions dysfonctionnelles grâce à un logiciel de dessin vectoriel
- **Pôle machine** : la machine de prototypage de la société ne fonctionne plus, avec l'aide d'un technicien et de l'opérateur machine il faudra retrouver la panne pour faire redémarrer la machine
- Présentation des **résultats** et debrief général

### Format 3h (7 pôles)

- **Introduction** au scénario
- **Pôle design / Pôle dessin / Pôle machine** : identique au format 1h
- **Pôle méthode** : organiser les différentes étapes de construction d'un pont
- **Pôle assemblage** : vérifier la gamme d'assemblage / notice de montage d'un élément d'un pont
- **Pôle recrutement** : recruter sur les différents postes nécessaire pour la construction d'un pont
- **Pôle modélisation** : créer sur un logiciel de modélisation un pont capable de supporter une charge donnée
- Présentation des **résultats** et debrief général

## → Informations techniques

**Surface** : 35 m<sup>2</sup> / **Volume de stockage** : 3 m<sup>3</sup> / **A fournir sur place** : 4 tables + 2 arrivées secteurs / **Aide sur place** : 1 personne / **Nombre de participants** : 15 / **Temps d'installation** : 1h / **Durée d'un atelier** : 1h / **Valeur assurance** : 25 000 € TTC

Responsable des expositions itinérantes  
Valentine Baldacchino  
v.baldacchino@cap-sciences.net  
07 82 14 85 39